

เกี่ยวกับจอภาพของคุณ

คู่มือผู้ใช้จอแสดงผลแบบแบน Dell™ 2208WFP

- [วิธีใช้เมาส์](#)
- [วิธีใช้แป้นพิมพ์](#)
- [วิธีใช้สายเชื่อมต่อ](#)
- [การเชื่อมต่อสายเคเบิล \(USB\)](#)
- [วิธีใช้ปุ่มลัดแป้นพิมพ์](#)
- [การเชื่อมต่อและถอดแยกชิ้นส่วน](#)

คุณสมบัติผลิตภัณฑ์

จอแสดงผลแบบแบน Dell™ 2208WFP (LCD) 22 นิ้ว (573 มม.) TFT สีสูง (16:10) 1680 x 1050 พิกเซล

- ระยะเวลาการรับประกัน: 3 ปี (573.6 ...)
- ขนาดจอภาพ: 1680 x 1050 พิกเซล (16:10) 22 นิ้ว (573.6 ...)
- ระยะเวลาการรับประกัน: 3 ปี (573.6 ...)
- ระยะเวลาการรับประกัน: 3 ปี (573.6 ...)
- ระยะเวลาการรับประกัน: 3 ปี (573.6 ...)
- ระยะเวลาการรับประกัน: 3 ปี (573.6 ...)
- ระยะเวลาการรับประกัน: 3 ปี (573.6 ...)
- ระยะเวลาการรับประกัน: 3 ปี (573.6 ...)
- ระยะเวลาการรับประกัน: 3 ปี (573.6 ...)
- ระยะเวลาการรับประกัน: 3 ปี (573.6 ...)

การระบุชิ้นส่วนและตัวควบคุม

มุมมองด้านหน้า



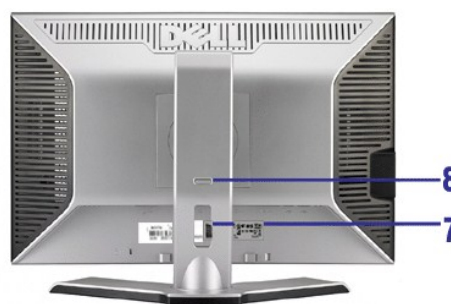
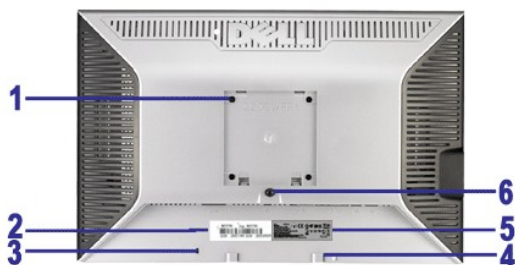
มุมมองด้านหน้า



ตัวควบคุมที่แผงด้านหน้า

ปุ่ม ชื่อ	คำอธิบาย
1	ปุ่มรีเซ็ต/ปิดเครื่อง
2	ปุ่มรี OSD / ตัวชี้ขึ้น
3	ปุ่มลดเสียง & ปุ่มปรับความสว่าง / ตัวชี้ลง (-)
4	ปุ่มควบคุมทิศทาง / ตัวชี้ขึ้น (+)
5	ปุ่มปิดไฟ (ปุ่มลดเสียง/ปุ่มปรับความสว่าง/ปุ่มปิดไฟ)

มุมมองด้านหลัง

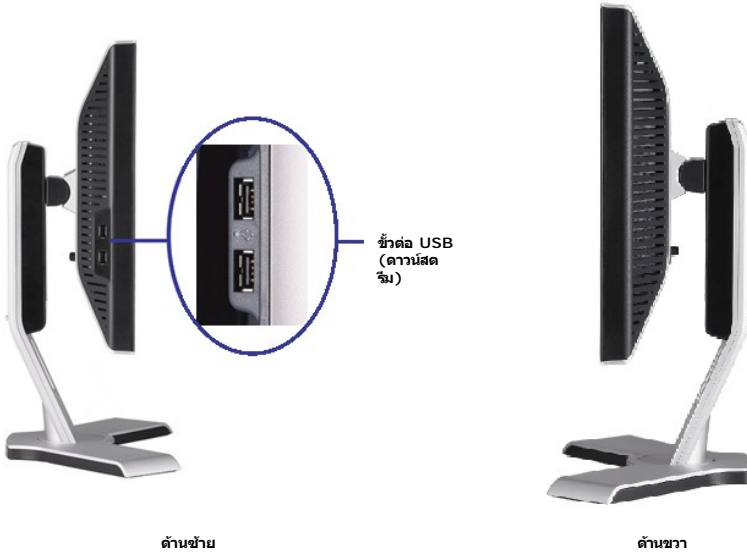


มุมมองด้านหลัง

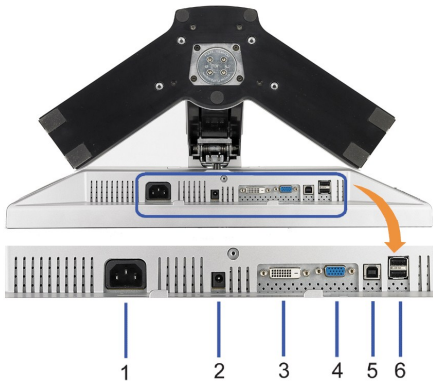
มุมมองด้านหลังพร้อมขาตั้งจอแสดงผล

ปุ่มชื่อ	คำอธิบาย	
1	สลัก VESA (100 ..) (ยึด ด้านหลังทีวี)	ขั้วยึดทีวี/ขาตั้งจอ
2	ปุ่มรีเซ็ต/ปุ่มปิดเครื่อง	ปุ่มรีเซ็ต/ปุ่มปิดเครื่อง/ปุ่มปรับความสว่าง/ปุ่มปรับเสียง
3	ปุ่มลดเสียง & ปุ่มปรับความสว่าง	ปุ่มลดเสียง & ปุ่มปรับความสว่าง/ปุ่มชี้ลง (-)
4	ปุ่มควบคุมทิศทาง/ปุ่มชี้ขึ้น (+)	ปุ่มควบคุมทิศทาง/ปุ่มชี้ขึ้น (+)
5	ปุ่มปิดไฟ (ปุ่มลดเสียง/ปุ่มปรับความสว่าง/ปุ่มปิดไฟ)	ปุ่มลดเสียง/ปุ่มปรับความสว่าง/ปุ่มปิดไฟ
6	ตัวชี้ลง/ปุ่มลด	ปุ่มชี้ลง/ปุ่มลด
7	ขาตั้งทีวี	ขาตั้งทีวี/ขาตั้งจอ
8	ตัวชี้ขึ้น/ปุ่มเพิ่ม	ปุ่มชี้ขึ้น/ปุ่มเพิ่ม/ปุ่มปรับความสว่าง/ปุ่มปรับเสียง/ปุ่มปิดไฟ

มุมมองด้านข้าง



มุมมองด้านล่าง



ป้ายชื่อ	คำอธิบาย
1	พอร์ตรับไฟ
2	พอร์ตเสียบหูฟังและสายเชื่อมต่อ Dell Soundbar
3	พอร์ต DVI
4	พอร์ต VGA
5	พอร์ตเชื่อมต่อ USB
6	พอร์ต USB

ข้อมูลจำเพาะของจอแสดงผล

ข้อมูลจำเพาะของจอแสดงผลจะแตกต่างกันไปขึ้นอยู่กับรุ่นและตัวเลือกการตั้งค่าของจอแสดงผล

โหมดการจัดการพลังงาน

โหมดการจัดการพลังงานของจอแสดงผลจะขึ้นอยู่กับโหมดการตั้งค่าของจอแสดงผลและโหมดการตั้งค่าของคอมพิวเตอร์

โหมด VESA	เชิงคั่นนอน	เชิงคั่นวาง	วิดีโอ	ไฟแสดงสถานะเพาเวอร์	การสิ้นเปลืองพลังงาน
#ขั้วต่อ USB (ด้านหลังจอ)	ขั้วต่อ USB	ขั้วต่อ USB	ขั้วต่อ USB	สีเขียว	75 W (สูงสุด)
#ขั้วต่อ USB	ขั้วต่อ USB	ขั้วต่อ USB	ขั้วต่อ USB	สีเขียว	45 W (ต่ำ)

7	รหัสด้าน DDC
8	สัญญาณ
9	T.M.D.S. รหัสด้าน 1-
10	T.M.D.S. รหัสด้าน 1+
11	T.M.D.S. รหัสด้าน 1
12	สัญญาณ
13	สัญญาณ
14	ไฟเลี้ยง +5V
15	สัญญาณ
16	สัญญาณ
17	T.M.D.S. รหัสด้าน 0-
18	T.M.D.S. รหัสด้าน 0+
19	T.M.D.S. รหัสด้าน 0
20	สัญญาณ
21	สัญญาณ
22	T.M.D.S. สัญญาณ
23	T.M.D.S. สัญญาณ +
24	T.M.D.S. สัญญาณ -

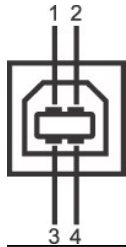
อินเตอร์เฟซข้อมูลสากล (USB)

การเชื่อมต่อสัญญาณ USB กับคอมพิวเตอร์

หมายเหตุ: สำหรับ USB 2.0 ใช้สาย

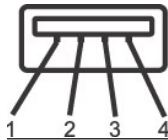
ความเร็ว	อัตราข้อมูล	การสิ้นเปลืองพลังงาน
ใช้สาย	480 Mbps	2.5W (สำหรับสาย)
ใช้สาย	12 Mbps	2.5W (สำหรับสาย)
ใช้สาย	1.5 Mbps	2.5W (สำหรับสาย)

ขั้วต่อปลั๊ก USB



หมายเลขขา	ด้าน 4 ขาของขั้วต่อ
1	DMU
2	VCC
3	DPU
4	GND

ขั้วต่อ USB ดาวน์สตรีม



หมายเลขขา	ด้าน 4 ขาของขั้วต่อ
1	VCC
2	DMD
3	DPD
4	GND

VESA, 1152 x 864	67.5	75.0	108.0	+/+
VESA, 1280 x 1024	64.0	60.0	135.0	+/+
VESA, 1280 x 1024	80.0	75.0	135.0	+/+
VESA, 1680 x 1050	65.2	60.0	146.3	-/+
VESA, 1680 x 1050	64.6	60.0	119.0	+/-

ข้อมูลจำเพาะเกี่ยวกับไฟฟ้า

อินพุตวิดีโอ	อินพุต RGB, 0.7 s.d.Fz +/-5%, อินพุต HDMI/DP 75 s.Lz. อินพุต DVI-D TMDS, 600mV s.Lz. s.d.Fz, อินพุต VGA, อินพุต D-sub 15 s.Lz.
อินพุตสัญญาณเสียง	อินพุตสัญญาณเสียง 5.1, อินพุต TTL, SOG (Z.L.s.c.e.n.F SYNC s.Lz. s.d.Fz)
อินพุตพลังงาน	100 วัตต์ 240 VAC / 50 เฮิร์ต 60 Hz ± 3 Hz / 2.0A (s.Lz. s.d.Fz)
อินพุตพลังงาน	120V: 4.2A (s.Lz. s.d.Fz) 240V: 8.0A (s.Lz. s.d.Fz)

คุณลักษณะทางกายภาพ

ชนิดขั้วต่อ	D-subminiature 15 s.Lz., อินพุตวิดีโอ; DVI-D, อินพุตเสียง
ชนิดสายสัญญาณ	อินพุต: D-sub, DVI-D, s.Lz. s.d.Fz, อินพุตสัญญาณเสียง D-sub/mini-jack อินพุต: D-sub, D-Sub, 15 s.Lz., อินพุตสัญญาณเสียง D-sub/mini-jack
ขนาด (พร้อมขาตั้ง)	
ขั้วต่อ (s.Lz. s.d.Fz)	14.18 นิ้ว (360.24 · ·)
ขั้วต่อ (s.Lz. s.d.Fz)	18.12 นิ้ว (460.24 · ·)
ขั้วต่อ	20.13 นิ้ว (511.41 · ·)
ขั้วต่อ	5.45 นิ้ว (138.50 · ·)
ขนาด (ไม่ได้ต่อขาตั้ง)	
ขั้วต่อ	13.19 นิ้ว (334.94 · ·)
ขั้วต่อ	20.13 นิ้ว (511.41 · ·)
ขั้วต่อ	2.56 นิ้ว (65.00 · ·)
ขนาดขาตั้ง	
ขั้วต่อ (s.Lz. s.d.Fz)	12.58 นิ้ว (319.53 · ·)
ขั้วต่อ (s.Lz. s.d.Fz)	14.24 นิ้ว (361.18 · ·)
ขั้วต่อ	15.96 นิ้ว (405.30 · ·)
ขั้วต่อ	7.73 นิ้ว (196.50 · ·)
น้ำหนัก	
น้ำหนักสูงสุด (s.Lz. s.d.Fz)	18.78 ปอนด์ (8.53 kg)
น้ำหนักสูงสุด (s.Lz. s.d.Fz)	14.87 ปอนด์ (6.75 kg)
น้ำหนักสูงสุด (s.Lz. s.d.Fz) (e.i.s.c.e.n.F s.Lz. s.d.Fz VESA - หนัก s.Lz. s.d.Fz)	10.88 ปอนด์ (4.94 kg)
น้ำหนักสูงสุด (s.Lz. s.d.Fz)	3.99 ปอนด์ (1.81 kg)

ลักษณะจำเพาะเกี่ยวกับสิ่งแวดล้อม characteristics

อุณหภูมิ:	
สภาวะใช้งาน	5 s.Lz. s.d.Fz 35 s.Lz. s.d.Fz (41 s.Lz. s.d.Fz 95 s.Lz. s.d.Fz)
สภาวะพัก	สภาวะใช้งาน: -20 s.Lz. s.d.Fz 60 s.Lz. s.d.Fz (-4 s.Lz. s.d.Fz 140 s.Lz. s.d.Fz) สภาวะพัก: -20 s.Lz. s.d.Fz 60 s.Lz. s.d.Fz (-4 s.Lz. s.d.Fz 140 s.Lz. s.d.Fz)
ความชื้น:	
สภาวะใช้งาน	10% ถึง 80% (หนัก s.Lz. s.d.Fz)

การติดตั้งมอนิเตอร์

คู่มือผู้ใช้จอแสดงผลแบบแบน Dell™ 2208WFP

ถ้าท่านมีเครื่องคอมพิวเตอร์ตั้งโต๊ะ โน้ตบุ๊ก หรือกราฟิกการ์ด ที่ไม่ใช่ Dell™

1. คลิกที่ปุ่ม **System Properties**
2. คลิกที่ **Settings**
3. คลิกที่ **Advanced**
4. คลิกที่ **Change the resolution of the display** (คลิกที่ NVIDIA, ATI, Intel (a))
5. คลิกที่ **Resolution** และคลิกที่ **1680x1050** หรือคลิกที่ **Resolution** และคลิกที่ **1680x1050**
6. คลิกที่ **Resolution** และคลิกที่ **1680x1050** หรือคลิกที่ **Resolution** และคลิกที่ **1680x1050**

 **หมายเหตุ:** คลิกที่ **Resolution** และคลิกที่ **1680x1050** หรือคลิกที่ **Resolution** และคลิกที่ **1680x1050**

การใช้งานจอแสดงผล












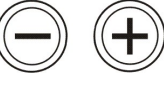
คู่มือผู้ใช้จอแสดงผลแบบแบน Dell™ 2208FP

- [เลือกแหล่งอินพุต](#)
- [ใช้เมนู OSD](#)
- [ปรับความสว่าง/สีมืดและสว่าง](#)
- [ปรับความถี่จอภาพ \(Refresh Rate\)](#)
- [ปรับความถี่จอภาพ/ปรับความถี่จอภาพ \(Refresh Rate\)](#)
- [ใช้ OSD](#)
- [ใช้ปุ่มปรับความสว่าง/สีมืดและสว่าง](#)

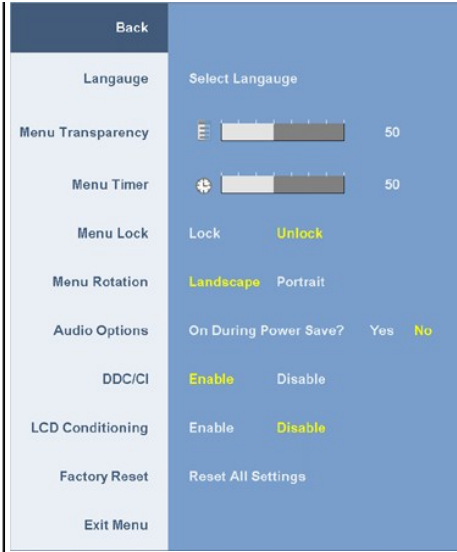
การใช้ตัวควบคุมที่แผงด้านหน้า

ใช้ปุ่มควบคุมที่ด้านหน้าของมอนิเตอร์เพื่อปรับภาพที่แสดง เมื่อคุณใช้ปุ่มนี้เพื่อปรับการควบคุม OSD จะแสดงค่าตัวเลขของคุณสมบัติที่เปลี่ยนไป



ปุ่มบนแผงด้านหน้า	คำอธิบาย
<p>A</p>  <p>เลือกแหล่งอินพุต</p>	<p>1. VGA input 1. DVI-D input</p> <p>เมื่อคุณปรับหมุนไปตามอินพุต คุณจะเห็นข้อความต่อไปนี้ระบุแหล่งของอินพุตที่ถูกเลือกในเวลานี้ อาจใช้เวลา 1 หรือ 2 วินาทีในการปรับภาพที่ปรากฏ</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">1: AUTO DETECT (ANALOG) </div> <div>หรือ</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">1: AUTO DETECT (DIGITAL) </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">2: ANALOG INPUT </div> <div>หรือ</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">3: DIGITAL INPUT </div> </div> <p>หากอินพุต VGA หรือ DVI-D ถูกเลือกและสายเคเบิลทั้ง VGA และ DVI-D ไม่ถูกเชื่อมต่อ กล้องข้อความลอยต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">  No VGA cable  </div> <div>หรือ</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">  No DVI-D cable  </div> </div>
<p>B</p>  <p>เมนู OSD/เลือก</p>	<p>ใช้ปุ่มเมนูเพื่อเปิดแสดงบนหน้าจอ (OSD) และเลือกเมนู OSD ดู ใช้ปุ่ม OSD</p>
<p>C</p>  <p>ปรับความสว่าง/สีมืดและสว่าง</p>	<p>ใช้ปุ่มนี้เพื่อไปยังเมนูควบคุม "ปรับความสว่าง" และ "ปรับความมืดและสว่าง" โดยตรง</p>
<p>C และ D</p>  <p>ลง (-) และขึ้น (+)</p>	<p>ใช้ปุ่มนี้เพื่อค้นหาและปรับแถบเลื่อน (ขางลด/เพิ่ม) ใน OSD</p>

เมนูตั้งค่า
ย่อยอื่นๆ



ห้าม

ห้ามกดปุ่ม หรือ ขณะใช้งาน OSD

ภาษา

ภาษาที่ใช้บนหน้าจอ OSD จะตรงกับภาษาที่เลือกในเมนู OSD (Language) (Language) (Language)



เมนูเป็นใส

เมนู OSD จะโปร่งใสหรือไม่ขึ้นอยู่กับตัวเลือกในเมนู OSD (Menu Transparency)



เมนู เวลา
แสดง

ภาษาที่ใช้บนหน้าจอ OSD จะตรงกับภาษาที่เลือกในเมนู OSD (Language) (Language) (Language)
รูปแบบการแสดงผลของนาฬิกาจะขึ้นอยู่กับตัวเลือกในเมนู OSD (Menu Timer)

เมนู ล็อค

ใช้สำหรับล็อคเมนู OSD จากปุ่ม Lock หรือ (Lock) (Lock) (Lock)

หมายเหตุ: ฟังก์ชัน OSD จะไม่ทำงานหากกดปุ่ม หรือ ขณะใช้งาน OSD (Note: OSD function will not work if you press or while using OSD.)

เมนู การหมุน

หมุน OSD ทวนเข็มนาฬิกา 90 องศา คุณสามารถปรับเมนูตาม [ที่นี่](#)

เสียง (ถ้า
เลือก)

ใช้สำหรับเลือกเสียงที่เล่นเมื่อเลือกเมนู OSD (Sound) (Sound) (Sound)

ปุ่ม หรือ "ปิดเสียง" ใช้สำหรับปิดเสียงที่เล่นเมื่อเลือกเมนู OSD (Mute) (Mute) (Mute)

ใช่ - ใช้สำหรับเลือกเสียงที่เล่นเมื่อเลือกเมนู OSD (Yes) (Yes) (Yes)

ไม่ - ใช้สำหรับเลือกเสียงที่เล่นเมื่อเลือกเมนู OSD (No) (No) (No)

DDC/CI

DDC/CI (Display Data Channel/Command Interface) ใช้สำหรับปรับการตั้งค่าของจอภาพ (DDC/CI) (DDC/CI) (DDC/CI)

เปิดใช้งานคุณสมบัตินี้เพื่อประสิทธิภาพการทำงานที่ดีกว่าและเหมาะสมยิ่งกว่าของมอนิเตอร์ของคุณ



การปรับ
สภาพ LCD

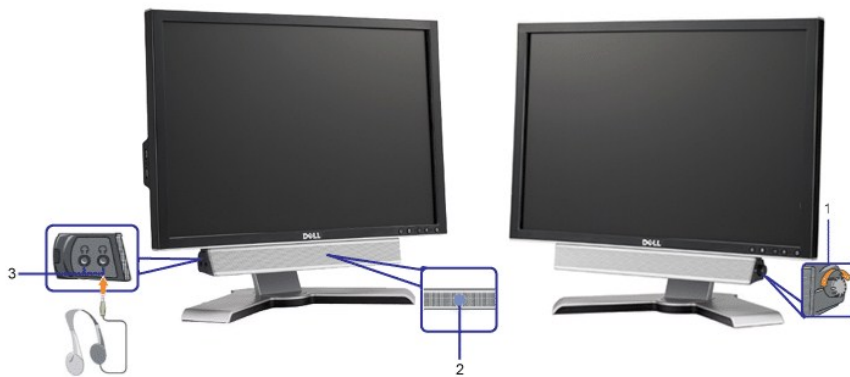
คุณอาจสังเกตเห็นการบิดเบี้ยวของภาพบนหน้าจอ LCD หรือการบิดเบี้ยวของภาพ (LCD Adjustment) (LCD Adjustment) (LCD Adjustment)



หมายเหตุ: สิ่งนี้จะช่วยลดกรณีของภาพค้างเล็กน้อย (Note: This feature will help reduce minor cases of image retention.)

การรีเซ็ตค่า
จากโรงงาน:

ใช้สำหรับรีเซ็ตค่า OSD ทั้งหมดให้กลับสู่ค่าเริ่มต้น (Factory Reset) (Factory Reset) (Factory Reset)

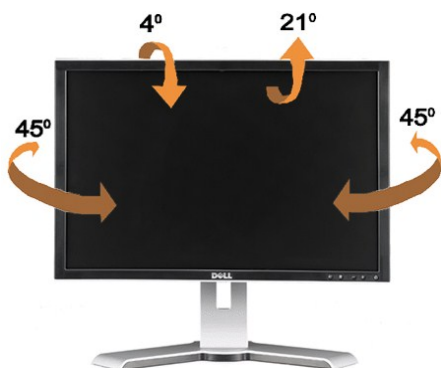


1. ฟุตเวิร์กไซด์/ซ้าย/ขวา
2. ตรีเซ่/เดซี่ไซด์/ซ้าย
3. รัมพ์ไซด์

การใช้ตัวเอียง เตี้ย และส่วนต่อแนวตั้ง

เอียง/หมุน

การปรับเอียงและหมุนหน้าจอ



หมายเหตุ: การปรับเอียงและหมุนหน้าจอจะขึ้นอยู่กับรุ่น

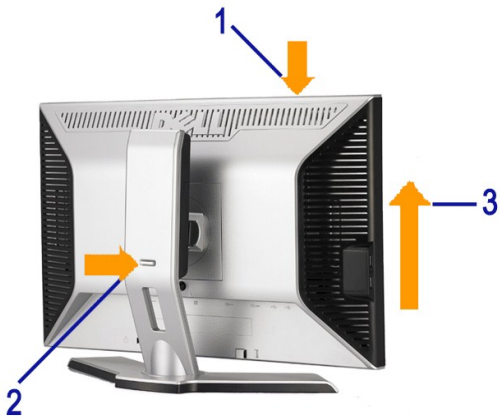
การยึดในแนวตั้ง

ขาตั้งยึดได้ถึง 100 มม. คุณสมบัตินี้ด้านล่างแสดงวิธีการยึดขาตั้งแนวตั้ง



หมายเหตุ: ดูในคู่มือประกอบ

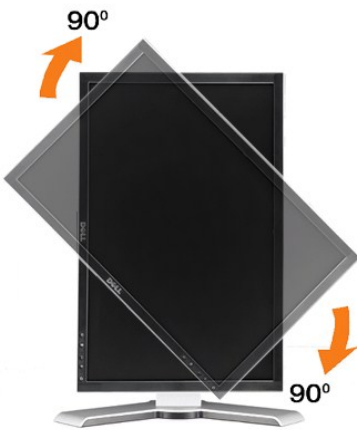
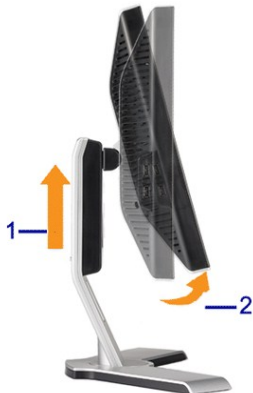
1. ฝาปิดท้าย
2. พนักพิงจอ / ฐานยึดหรือไม่มีรอยร้าวบนพื้นผิวของจอ
3. ฝาปิดด้านข้างหรือไม่มีรอยร้าวบนพื้นผิวของจอ





ข้อสังเกต: ตรวจสอบว่าหน้าจอและขาตั้งจอได้รับการเชื่อมต่ออย่างถูกต้องและแน่นหนา ตรวจสอบว่าหน้าจอและขาตั้งจอได้รับการเชื่อมต่ออย่างถูกต้องและแน่นหนา

หมุนมอนิเตอร์

ในการปรับหน้าจอให้ตั้งตรงหรือหมุนหน้าจอให้ตั้งตรง (ถ้ามี) หรือหมุนหน้าจอให้ตั้งตรง (ถ้ามี) หรือหมุนหน้าจอให้ตั้งตรง (ถ้ามี)




 **หมายเหตุ :** การใช้ปุ่มหน้าจอลบ (มุมมองบนมุมมองแนวตั้ง) ด้วยคอมพิวเตอร์ Dell ของคุณ คุณต้องใช้ไดรฟ์การ์ดจอที่อัปเดตซึ่งไม่มีมาให้พร้อมกับโมเดิร์น คุณสามารถดาวน์โหลดไดรฟ์การ์ดจอได้ที่ support.dell.com และดูที่ส่วนดาวน์โหลดสำหรับ Video Drivers อัปเดตไดรฟ์การ์ดจอล่าสุด

 **หมายเหตุ :** เมื่ออยู่ในโหมดมุมมองแนวตั้ง คุณอาจได้คุณสมบัติที่ด้อยลงสำหรับโปรแกรมที่ต้องใช้กราฟฟิคมาก (เกม 3 มิติ ฯลฯ)

ปรับการตั้งค่าการหมุนของระบบปฏิบัติการของคุณ

สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับระบบปฏิบัติการของคุณ

 **หมายเหตุ :** สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับระบบปฏิบัติการของคุณ

1. [Zajímavosti o SaZah Properties](#)
2. [SaZah Settings SaZah Advanced](#)

การติดตั้งมอนิเตอร์

คู่มือผู้ใช้จอแสดงผลแบบแบน Dell™ 2208WFP

คำแนะนำที่ควรทราบ เกี่ยวกับการกำหนดค่าความละเอียด ในการแสดงผลเป็น 1680 x 1050 (เหมาะสมที่สุด)

ข้อควรระวัง: การตั้งค่าความละเอียดของจอแสดงผลเป็น 1680 x 1050 จะทำให้จอแสดงผลมีขนาดเล็กลง

1. คลิกขวาที่ไอคอนการตั้งค่าจอแสดงผลในแผงงาน แล้วคลิกที่ Properties
2. คลิกที่ Settings
3. คลิกที่ตัวเลือกความละเอียดของจอแสดงผลเป็น 1680x1050
4. คลิกที่ OK

ข้อควรระวัง: การตั้งค่าความละเอียดของจอแสดงผลเป็น 1680 x 1050 จะทำให้จอแสดงผลมีขนาดเล็กลง

- 1: [ถ้าท่านมีเครื่องคอมพิวเตอร์ตั้งโต๊ะ Dell™ หรือโน้ตบุ๊ก Dell™ ที่ต่ออินเทอร์เน็ท](#)
- 2: [ถ้าท่านมีเครื่องคอมพิวเตอร์ตั้งโต๊ะ โน้ตบุ๊ก หรือกราฟิกการ์ด ที่ไม่ใช่ของ Dell™](#)

จอแสดงผลแบบแบน Dell™ 2208WFP

- [คู่มือการใช้งาน](#)

- [คำแนะนำที่ควรทราบ เกี่ยวกับการกำหนดค่าความละเอียด ในการแสดงผลเป็น 1680 x 1050 \(เหมาะสมที่สุด\)](#)

ข้อมูลในเอกสารนี้อาจเปลี่ยนแปลงได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า
© 2007 Dell Inc. สงวนลิขสิทธิ์

นี่อาจเป็นส่วนหนึ่งของเอกสารอื่นที่เกี่ยวข้องในชุดเอกสารนี้หรือในชุดเอกสารอื่นของ Dell Inc. 9/2007/004

ชื่อผลิตภัณฑ์และบริการ: Dell, ฝักรู DELL, Inspiron, Dell Precision, Dimension, OptiPlex, Latitude, PowerEdge, PowerVault, PowerApp และ Dell OpenManage คือเครื่องหมายการค้าของ Dell Inc; Microsoft, Windows, Saf Windows NT คือเครื่องหมายการค้าของ Microsoft Corporation; Adobe คือเครื่องหมายการค้าของ Adobe Systems Incorporated, ฝักรูของ Adobe Systems Incorporated ENERGY STAR คือเครื่องหมายการค้าของ ENERGY STAR และ Dell Inc. ฝักรูของ ENERGY STAR เป็นเครื่องหมายการค้าของ ENERGY STAR

ไม่มีการรับประกันหรือการรับประกันอื่นใดสำหรับผลิตภัณฑ์นี้หรือสำหรับผลิตภัณฑ์อื่นของ Dell Inc. โปรดดูที่เว็บไซต์ของ Dell Inc. สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับผลิตภัณฑ์นี้

ฝักรู 2208WFP

ฝักรู 2007 Rev. A01

การติดตั้งจอแสดงผล

คู่มือผู้ใช้จอแสดงผลแบบแบน Dell™ 2208WFP

- [เสียบรีโมท](#)
- [เสียบสายไฟต่อสายไฟ](#)
- [ถอดสายไฟ](#)
- [เสียบสายไฟต่อสายไฟ \(ใช้กับจอที่มีขา\)](#)
- [เสียบรีโมท](#)

การต่อขาตั้ง

หมายเหตุ: รีโมทอยู่ด้านหลังจอแสดงผล



ตรวจสอบว่าสายไฟและสายเชื่อมต่อของรีโมทอยู่ด้านหลังจอแสดงผล:

1. ตรวจสอบว่าสายไฟและสายเชื่อมต่อของรีโมทอยู่ด้านหลังจอแสดงผล
2. ตรวจสอบว่าสายไฟและสายเชื่อมต่อของรีโมทอยู่ด้านหลังจอแสดงผล

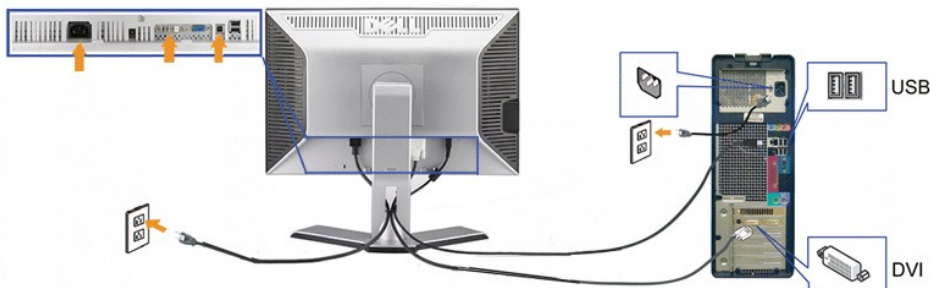
การเชื่อมต่อจอแสดงผล

⚠️ ข้อควรระวัง: ข้อควรระวัง: ก่อนที่คุณจะเริ่มกระบวนการใดๆ ในส่วนนี้ ให้ปฏิบัติตาม [คำแนะนำด้านความปลอดภัย](#).

เสียบสายไฟและสายเชื่อมต่อของรีโมทด้านหลังจอแสดงผล

1. ตรวจสอบว่าสายไฟและสายเชื่อมต่อของรีโมทอยู่ด้านหลังจอแสดงผล
1. สำหรับสายเชื่อมต่อของรีโมท (ใช้สำหรับ VGA) รีโมทอยู่ด้านหลังจอแสดงผล

การเชื่อมต่อสายเคเบิล DVI สีขาว



การเชื่อมต่อสายเคเบิล VGA สีน้ำเงิน



👉 **ข้อสังเกต:** โปรดใช้สายไฟที่รองรับแรงดันไฟฟ้ากระแสสลับ (AC) เท่านั้น

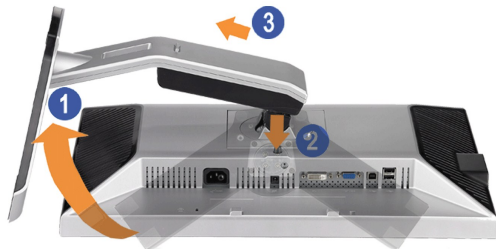
📌 **หมายเหตุ:** สวิตช์เปิด/ปิดไฟด้านหลังจอ - ฟิล์ม F206F DC 12V ที่ด้านหลังจอจะทำงานอัตโนมัติหากเปิดไฟ

1. ให้อ่านคู่มือการใช้งานของจอแสดงผลก่อนใช้งานเพื่อหลีกเลี่ยงการเกิดข้อผิดพลาด
2. ให้อ่านคู่มือการใช้งานของสายเคเบิลที่เชื่อมต่อ
3. ให้อ่านคู่มือการใช้งานของจอแสดงผลก่อนใช้งานเพื่อหลีกเลี่ยงการเกิดข้อผิดพลาด
4. โปรดอย่าใช้สายไฟที่รองรับแรงดันไฟฟ้ากระแสสลับ (AC) ที่ไม่รองรับแรงดันไฟฟ้า

การนำขาตั้งออก

📌 **หมายเหตุ:** โปรดอย่าใช้สายไฟที่รองรับแรงดันไฟฟ้ากระแสสลับ (AC) ที่ไม่รองรับแรงดันไฟฟ้า

ผู้ใช้งานควรปฏิบัติตามขั้นตอนดังนี้:



1. ไขสกรูยึดขาตั้งด้านหลังจอ
2. ผลักขาตั้งด้านหลังจอ
3. ถอดขาตั้งด้านหลังจอ

